



Regulamin gry - paintball tradycyjny

1. Przed przystąpieniem do gry każdy zawodnik musi zapoznać się z regulaminem i podpisać stosowne oświadczenie.
2. Każdy gracz na polu odpowiedzialny jest sam za siebie i swoje zachowanie.
3. Każdy gracz poniżej 18 lat musi posiadać pisemną zgodę prawnego opiekuna / rodzica na udział w grze
4. Gracz nie zostanie dopuszczony do gry, jeśli znajduje się pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
5. Zabrania się wnoszenia alkoholu lub innych środków psychoaktywnych na pole gry, a także narzędzi i sprzętu innego niż dostarczonego przez organizatora. Istnieje możliwość korzystania z własnego sprzętu przeznaczonego do gry w paintball jedynie po wcześniejszym uzgodnieniu tego z organizatorem.
6. Podczas gry możliwe jest używanie jedynie kulek zakupionych w ADRENALINA Paintball w Jamnej. Nie ma możliwości przyjsia z własnymi kulkami zakupionymi w innym źródle.
7. Każdy zawodnik zobowiązany jest do wykonywania poleceń obsługi pola oraz sędziów.
8. Każdy gracz korzystający ze sprzętu do gry zobowiązany jest oddać go w stanie niepogorszonego. Za wszelkie uszkodzenia sprzętu, wynikające z niewłaściwego użytkowania, nieprzestrzegania regulaminu lub niestosowania się do poleceń obsługi pola, odpowiedzialny jest użytkownik.
9. Uczestnik gry oświadcza, że zdaje sobie sprawę z ryzyka jakie wiąże się z udziałem w grze paintball, w której uczestniczy wyłącznie na własną odpowiedzialność i w razie jakichkolwiek nieszczęśliwych zdarzeń niewynikających z zaniedbań ze strony używającego sprzęt paintballowy nie będzie wnosił roszczeń do organizatora.
10. **Strzelanie z markera paintballowego dozwolone jest tylko w strefie gry. Poza strefą gry marker musi być odpowiednio zabezpieczony.**
11. **Każdy uczestnik będąc w strefie gry jest bezwzględnie zobowiązany do noszenia założonej maski ochronnej paintballowej. Jedynie w strefie bezpiecznej i po**

odpowiednim zabezpieczeniu markera paintballowego zezwala się na ściągnięcie maski.

12. Strzelanie do osób, zwierząt i przedmiotów nie będących celem gry jest zabronione.
13. Minimalna odległość, z której wolno oddać strzał do gracza, wynosi 5 metrów.
14. Walka wręcz jest zabroniona.
15. Gracz zostaje wyeliminowany z gry na podstawie:
 - trafienia środkiem przeznaczonym do paintballa, pozostawiającym ślad farby (trafienie w broń czy obuwie również powoduje wyeliminowanie z gry);
 - własnej deklaracji o wyłączeniu z gry, która raz podjęta nie może być cofnięta;
16. Gracz wyeliminowany z gry, nie zdejmując zabezpieczenia, podnosi wolną rękę wyprostowaną do góry, drugą ręką trzyma marker, opuszcza lufę markera ku ziemi i w ten sposób, sprawnie i możliwie najkrótszą drogą, opuszcza pole gry. Zabrania mu się odzywać w tym czasie do członków swojej drużyny i dawać im znaki. Zabrania się również strzelania do osoby wyeliminowanej z gry.
17. Gra może zostać przerwana w dowolnym momencie na znak sędziego.
18. W strefie gry mogą przebywać tylko osoby biorące udział w grze, sędziowie i osoby wyeliminowane z gry opuszczające jej pole.
19. Osoby nie biorące udziału w grze, swoim zachowaniem nie powinny wpływać na jej przebieg.



Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie”
Operacja mająca na celu Założenie działalności gospodarczej polegającej na organizacji imprez paintball’owych w miejscowości
Jamna współfinansowana jest ze środków Unii Europejskiej w ramach działania
„Wsparcie dla rozwoju lokalnego w ramach inicjatywy LEADER”
Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020